

# Gold Spoon Media Introduction

(금수저 매체소개서)

# Contents

01 시장현황 분석

02 문제제시

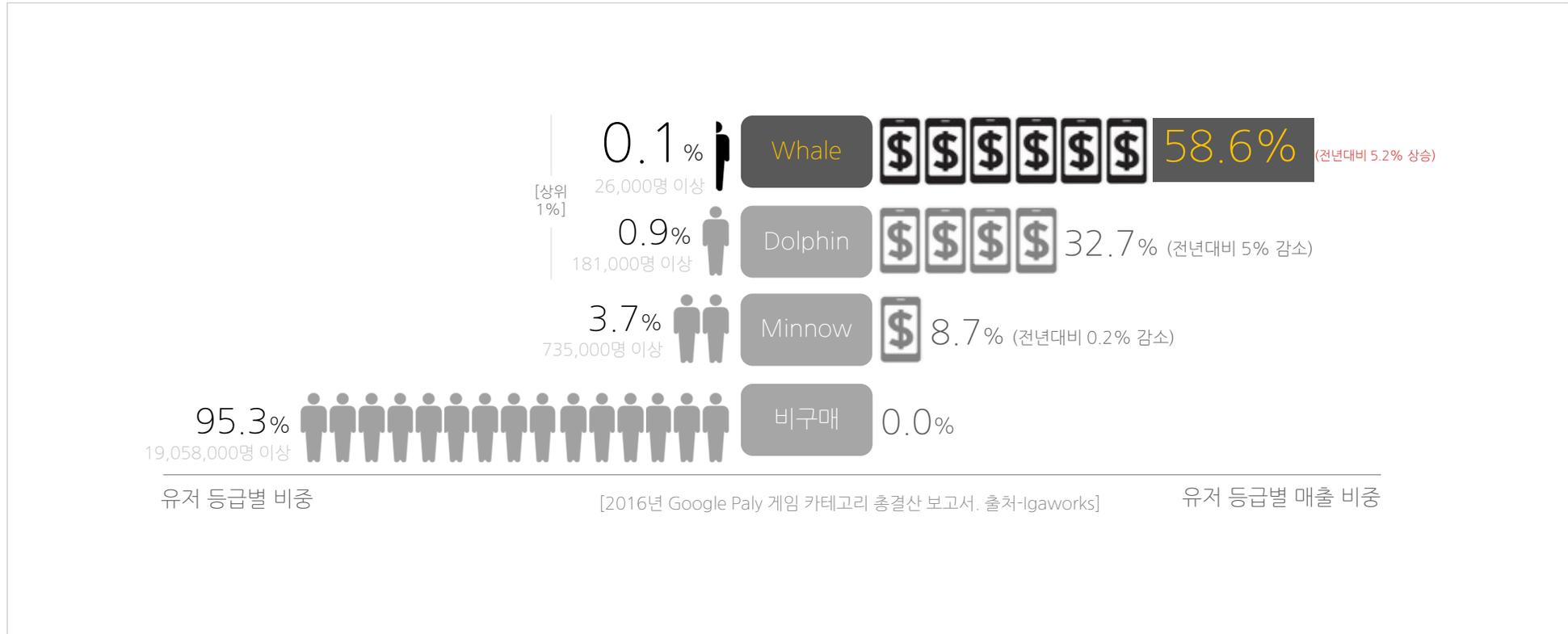
03 금수저 소개

04 콘텐츠 소개

05 상품소개

# Market Analysis **시장 현황 분석**

## 유저별 등급 비중 & 매출비중



- \* 현재 모바일게임 시장은 상위 1%의 모바일게임 이용자가 매출의 90%이상을 책임지고 있습니다.
- \* 고결제유저(Whale)들의 과금 비중은 전년대비 5.2%가 상승을 하였습니다.
- \* 모바일게임 참여유저들의 고과금화가 점점 높아지고 있음을 알 수 있습니다.

## 결제유저 매출 기여 현황



[2016년 Google Play 게임 카테고리 총결산 보고서, 출처-Igaworks]



Whale : 58.6 %

Dolphin : 32.7 %

Scope : 10만원 이상 ~ 1000만원 이상

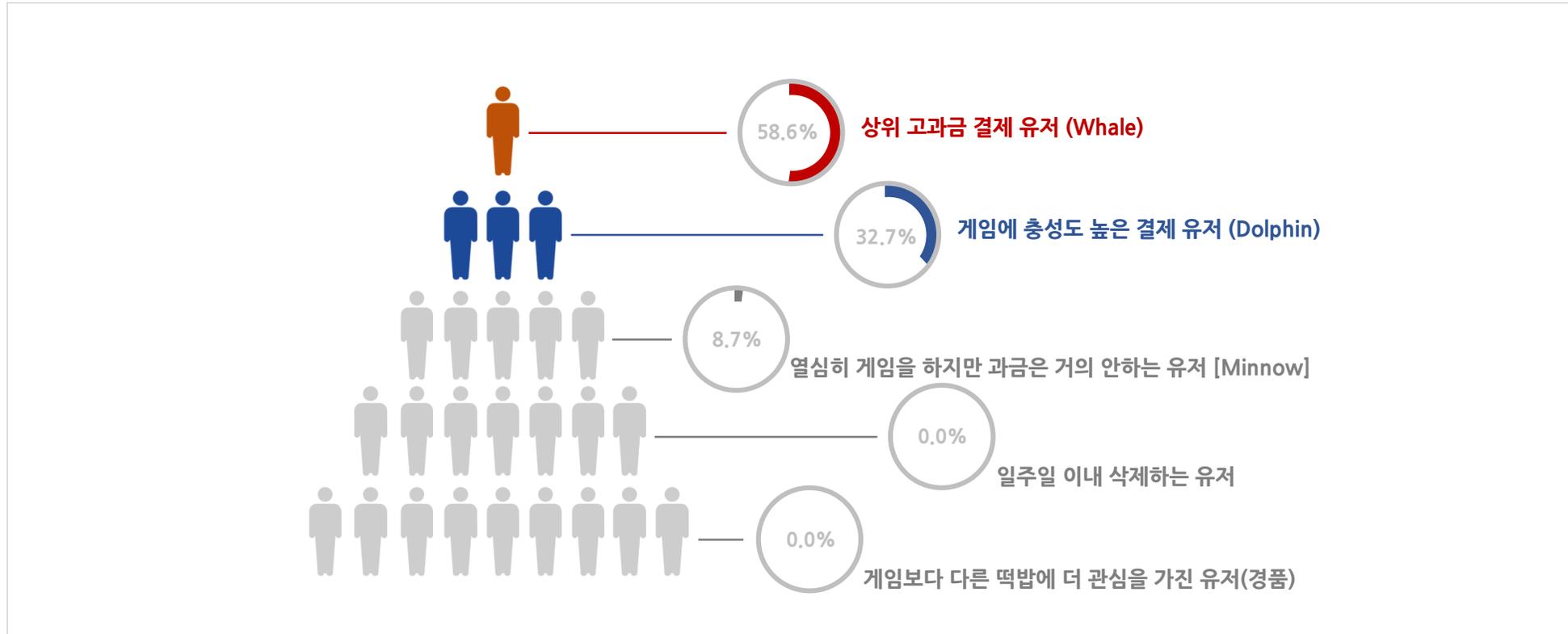
Total : 207,000 명 이상

- \* 고결제유저 군(Whale)에 속하는 100만원 ~ 1,000만원 결제유저들은 전체매출 기여의 43.3%를 차지 합니다.
- \* 초고결제유저 군(Whale)에 속하는 1,000만원 이상 결제유저들은 전체 매출의 15.3%를 차지 합니다.
- \* 고결제 & 초고결제 유저들은 1개의 게임기준 매출에 기여하는 기여도는 전체 매출의 58.6 % 이상의 영향력을 보여 줍니다.

**Presentation Of Problem**

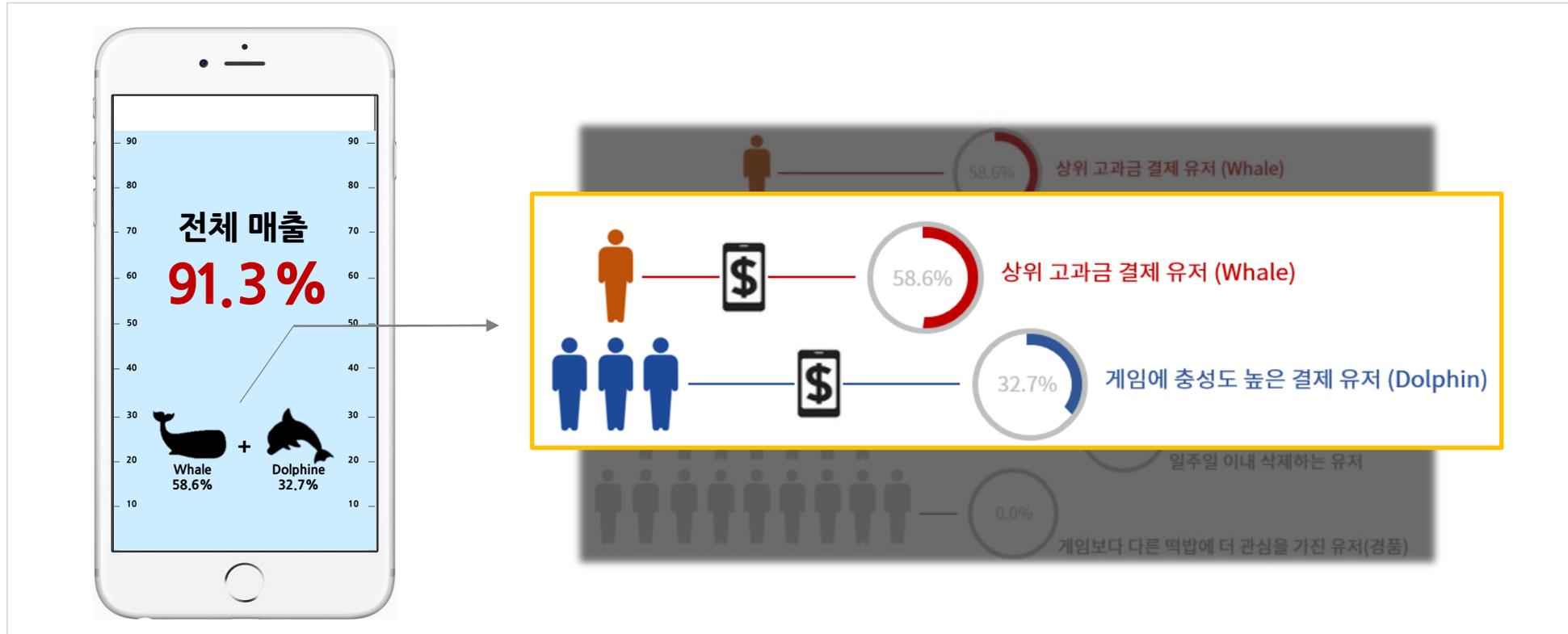
**문제 제시**

## 문제 제시



- \* 마케팅을 진행 시 한정적인 금액으로 최고의 효율을 내며 성공적인 마케팅을 하기 위해서 어떤 유저를 대상으로 진행 하는 것이 좋을까요?
- \* 성공적인 마케팅을 위해서 실질적으로 필요한 유저들은 과연 어떤 유저들일까요?
- \* 게임의 대중화와 더불어 동반 상승이 되어야 하는 것이 과연 무엇일까요?

## 문제 해결



- \* 국내 모바일게임에 실제 과금을 하는 유저들이 밀집을 한 매체가 있다면, 그것은 최적의 마케팅 장소가 될 것입니다.
- \* 실제 인게임 과금층의 90% 이상을 맡아주는 과금유저들의 게임 유입은 이제 필수가 되었습니다.
- \* 많은 유저들이 게임을 하는 것도 중요하지만, 그안에는 과금유저(Whale & Dolphin)들이 있어야 성공적일 수 있습니다.

# Gold Spoon Introduction

## 금수저 소개

## 금수저 소개

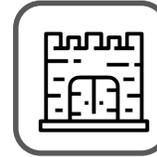


- \* 국내 최초 <과금유저> 타겟형 매체인 "금수저" 입니다.
- \* 실제 게임의 과금을 하는 유저들이 밀집한 매체로써 게임 매출의 90%이상을 담당하는 1%의 상위 과금러들로 구성이 되어 있습니다.
- \* 회원들의 결제내역 금액별 금수저 / 은수저 / 흙수저 등급 분류 및 등급에 따른 VVIP 쿠폰발급 방식의 차별화로 과금유저가 아니어도 높은 리텐션을 보장 합니다.
- \* 280,000명 가입자 보유 / 10만원 이상 결제하는 과금유저 75,000명 이상 확보!! 지속적인 유입 및 과금유저들의 진입이 이어지고 있습니다.(18년 11월 기준)

## 금수저 래퍼런스(1)



게임명: A게임 (MMORPG)  
ARPPU: 380,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 571,727,091 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 18,000명 이상



게임명: B게임 (브랜딩 MORPG)  
ARPPU: 230,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 400,389,866 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 10,000명 이상



게임명: C게임 (삼국지류)  
ARPPU: 170,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 298,613,981 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 6,000명 이상



게임명: D게임 (해상전투)  
ARPPU: 700,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 113,511,401 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 3,000명 이상



게임명: E게임 (미소녀 MMORPG)  
ARPPU: 200,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 77,665,507 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 8,000명 이상



게임명: F게임 (전략 배틀)  
ARPPU: 80,000원 이상 발생  
금수저 유저 매출 체크액 : 162,791,309 원 이상  
금수저 쿠폰 발급 인원 : 8,000명 이상

- \* 금수저는 현재까지 650여개 이상의 VVIP쿠폰발급 캠페인을 집행해 왔습니다.
- \* 위의 캠페인들은 금수저의 무제한 배포 상품을 이용하였으며, 금수저의 결제내역 확인을 통하여 체크한 매출액입니다.
- \* **국내 주력장르인 MMORPG부터 MORPG / 삼국지류/ 무협 / 스포츠 / 미소녀 / 방치형 / 온라인게임 등 장르에 국한 없이 금수저의 과금유저들을 유입시켜 드립니다.**
- \* 모바일게임 마케팅 중 광고비 대비 가장 높은 효율을 느낄 수 있는 유일한 매체이며, 한번 효율을 보신 광고주님들의 재집행률은 95% 이상 지속적으로 이용을 하고 계십니다.

## 금수저 래퍼런스(2)



게임명: 세븐나이츠2  
금수저 1인 평균 결제액 : 1,278,164 원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 8,000건 이상



게임명: 폴아웃 셸터 Online  
금수저 1인 평균 결제액 : 1,331,811원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 4,000건 이상



게임명: 쿠키런:오븐브레이크  
금수저 1인 평균 결제액 : 849,951원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 7,000건 이상



게임명: 라그나로크 오리진(18세)  
금수저 1인 평균 결제액 : 1,652,718원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 5,000건 이상



게임명: 왕좌의게임 : 윈터이즈커밍  
금수저 1인 평균 결제액 : 1,281,652원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 1,500건 이상



게임명: 그랑삼국  
금수저 1인 평균 결제액 : 1,485,560원  
금수저 쿠폰 발급 건 : 4,000건 이상

- \* 해당 데이터는 금수저 등급인증 &페이백 체크시 금수저에서 쿠폰을 발급한 회원들이 해당 게임의 결제를 한 결제액들의 평균 값 입니다.
- \* 금수저에서 집행 된 전체 700여개의 게임의 1인 평균 결제 금액은 1,675,630원 이상 입니다.(금수저 등급 기준)
- \* 게임의 실제 과금을 하는 유저들에게 VVIP쿠폰의 충분한 보상과 함께 2차, 3차 과금을 지속적으로 유도한 결과 입니다.
- \* VVIP 쿠폰의 리워드가 좋으면 좋을수록 유저들의 추가 과금 및 고과금 유저로의 변화는 더욱 빨라집니다.

## 금수저 래퍼런스

금수저 회원들의 전체 누적 과금 금액

**54,214,578,918** 원

금수저 회원들의 전체 평균 과금 금액

**841,952** 원

**1,000만원 이상** 과금  
금수저 회원 비율 (3.41%)

**₩ 14,223,652원 (평균 결제 비용)**

**500 ~ 1,000만원** 과금  
금수저 회원 비율 (6.12%)

**₩ 6,868,256원 (평균 결제 비용)**

**100 ~ 500만원** 과금  
금수저 회원 비율 (13.79%)

**₩ 2,003,169원 (평균 결제 비용)**

**1 ~ 100만원** 과금  
금수저 회원 비율 (85.741%)

**₩ 205,242원 (평균 결제 비용)**

※ 2018년 3분기까지의 기준

- \* 1,000만원 이상의 초고과금러부터, 100만 ~ 500만원 결제까지 가능한 고과금러들이 금수저 등급의 13.5%로 이루어져 있습니다.
- \* 초고과금러 뿐만 아니라 일반 1만 ~ 100만 결제유저들의 지속적인 과금 역시 금수저를 통해 충분히 기대해볼 수 있습니다.
- \* 금수저의 결제내역 확인 시스템을 통해 유저 1인의 결제내역을 정확하게 오류 없이 체크하고 있습니다.

# Contents Introduction

## 컨텐츠 소개

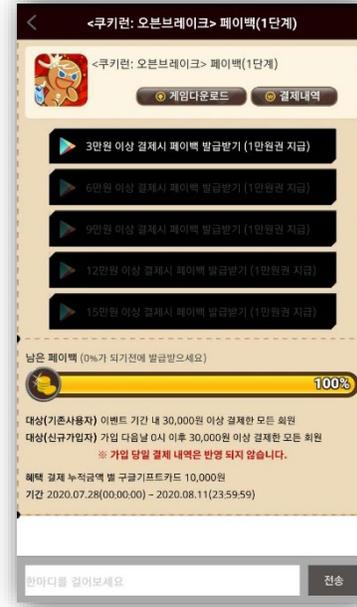
## 금수저 콘텐츠 소개



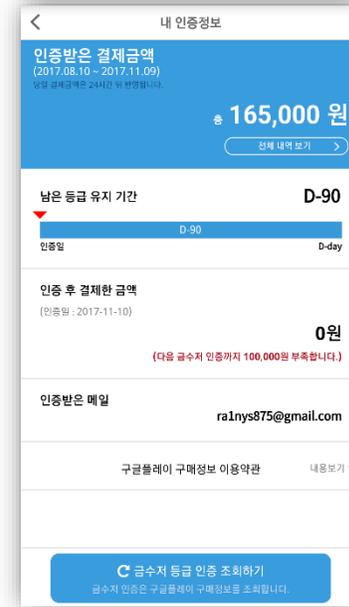
금수저 VIP 쿠폰



금수저 도전과제



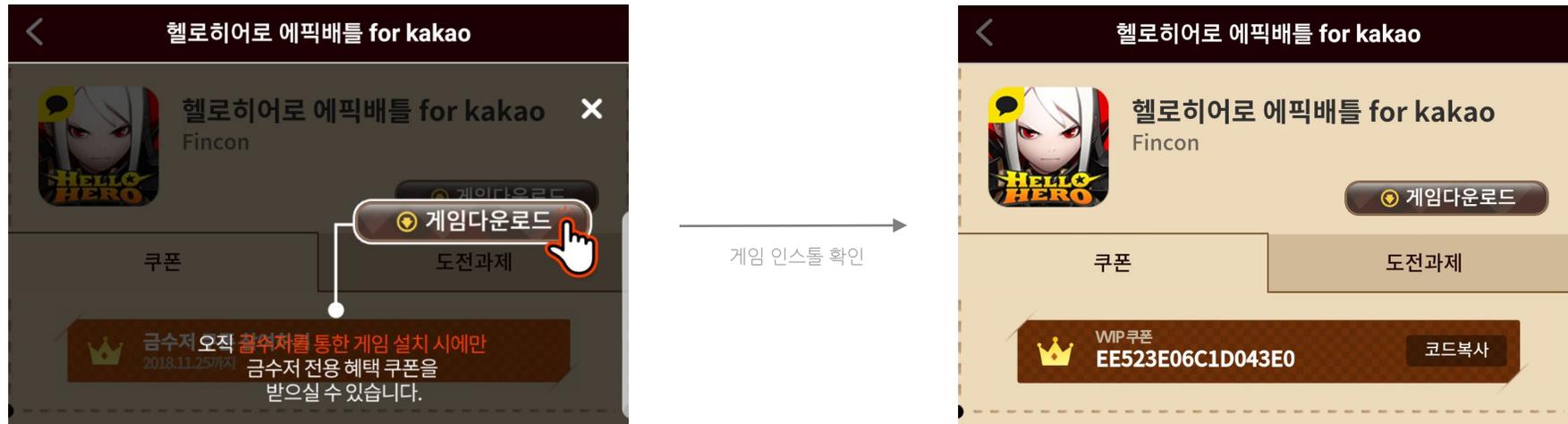
금수저 페이백



결제정보 안내

- \* 금수저 등급은 게임설치 확인 후 금수저에서 발급중인 VVIP용 쿠폰을 발급 받을 수 있습니다.
- \* VVIP 쿠폰발급 / 도전과제 / 페이백 콘텐츠를 이용하여 유저들은 쿠폰 및 구글기프트카드 획득의 기회를 얻습니다.
- \* 금수저 (10만원 이상) / 은수저 (2만원 ~ 10만원 미만) / 흙수저 (0원) 으로 최근 3개월간의 결제내역을 체크하여 등급을 부여 하여 활동
- \* 각 등급별로 부여되는 유지기간으로 최근 3개월간의 결제가 지속적으로 있을 시만 등급을 유지할 수 있습니다.

## 금수저 시스템 안내



- \* 금수저의 모든 콘텐츠 구간에는 <게임 설치> 체크 시스템이 포함이 되어져 있습니다.
- \* VVIP쿠폰 발급 / 도전과제 /페이백 등 모든 쿠폰발급 창구에서는 최우선적으로 해당 게임의 설치 체크를 최우선으로 진행을 합니다.
- \* 은수저/흙수저 등급은 도전과제를 달성해야만 VVIP 쿠폰 발급이 가능 합니다.

## 금수저 도전과제 안내

 금수저에서 이 게임을 최초 설치하고  
도전과제를 완료하면  
금괴 1개를 획득할 수 있습니다.

금수저를 통해 게임 최초 설치

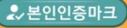
**게임다운로드**  
버튼을 눌러 게임을 설치하면 1시간 안에 최초설치가 확인됩니다.

 금수저에서 이 게임을 최초 설치하고  
도전과제를 완료하면  
금괴 1개를 획득할 수 있습니다.

최초 설치 완료 

**게임다운로드**  
버튼을 눌러 게임을 설치하면 1시간 안에 최초설치가 확인됩니다.

**도전과제**

57분 도전과제 

스태이지 8-1 클리어

**도전과제인증**  
도전과제 인증 시 본인인증 마크를 띄워 캡처해주세요.

금수저 쿠폰  
2021.05.31까지

남은 쿠폰 한도 **도전과제 완료 후 금괴 1개를 사용해  
금수저 쿠폰을 받아갈 수 있습니다.**

**금괴 사용하기**  
(내 보유 금괴 X 2)

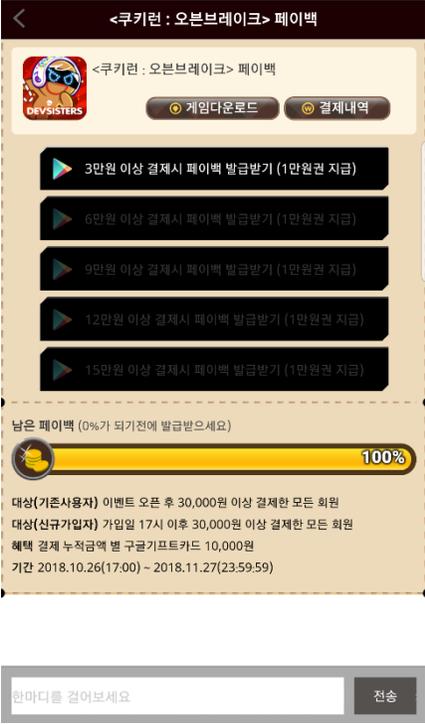
쿠폰혜택  
VVIP : 전설 미녀 / 다이어

- \* 소과금(은수저 등급) 또는 무과금(흙수저 등급) 유저들의 경우 <도전과제> 콘텐츠를 통해 VVIP 쿠폰을 발급 받을 수 있습니다.
- \* Step1. 금수저를 통해 해당 게임 설치 시 <금괴>를 획득합니다.
- \* Step2. 해당 게임 <도전과제>를 달성 후 금괴를 소모해 VVIP 쿠폰을 획득합니다.
- \* 도전과제의 경우 1시간 이내 달성 가능한 미션으로 00 레벨 달성, 00 스테이지 클리어와 같이 운영 되고 있습니다.
- \* 금수저 회원 등급에게 제공되는 VVIP 쿠폰과 동일한 보상 쿠폰으로 지급 됩니다.

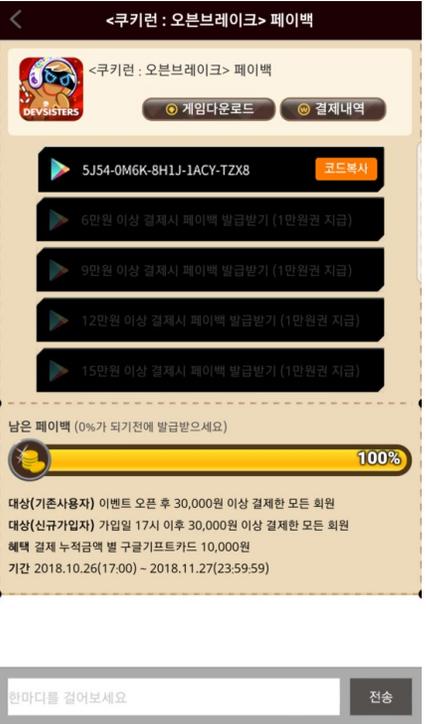
## 금수저페이백 안내



페이백 리스트 화면은 다양한 이벤트를 소개합니다. 현재 이벤트는 <쿠키런 : 오븐브레이크> 페이백입니다. 이전 이벤트로는 <청룡M> 페이백, <구원M> 페이백, <리그오브엔젤스> 페이백 등이 있었습니다. 일부 이벤트는 'SOLD OUT' 표시가 되어 있습니다.



페이백 상세화면에서는 <쿠키런 : 오븐브레이크> 페이백의 세부 정보를 제공합니다. 게임다운로드와 결제내역 버튼을 볼 수 있습니다. 3만원 이상 결제 시 1만원권 지급부터 15만원 이상 결제 시 1만원권 지급까지의 혜택이 나열되어 있습니다. 진행률 바가 100%로 표시되어 있습니다.

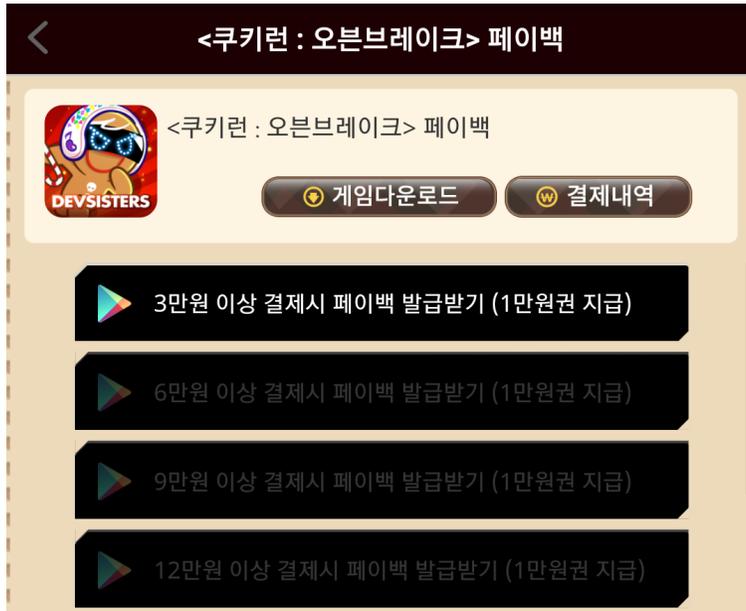


페이백 발급 화면에서는 <쿠키런 : 오븐브레이크> 페이백의 발급 절차를 안내합니다. 코드복사 버튼을 클릭하여 발급 코드를 복사할 수 있습니다. 5J54-0M6K-8H1J-1ACY-TZX8와 같은 코드가 표시되어 있습니다. 진행률 바가 100%로 표시되어 있습니다.

페이백 리스트
페이백 상세화면
페이백 발급

- \* 금수저의 입점 게임의 페이백 이벤트에 참여를 할 수 있습니다.
- \* 1인당 3만원 결제 발생 시 1만원의 <구글기프트카드> 증정합니다.
- \* 페이백 이벤트 참여를 위한 결제 발생 및 2차~3차 과금까지 지속적으로 유도합니다.
- \* 이벤트 기간내의 결제내역을 체크하며, 게임 과금에 대한 부담감을 감소하여 과금을 적극적으로 할 수 있도록 지원하여 매출증대에 기여합니다.

## 금수저 페이백 안내



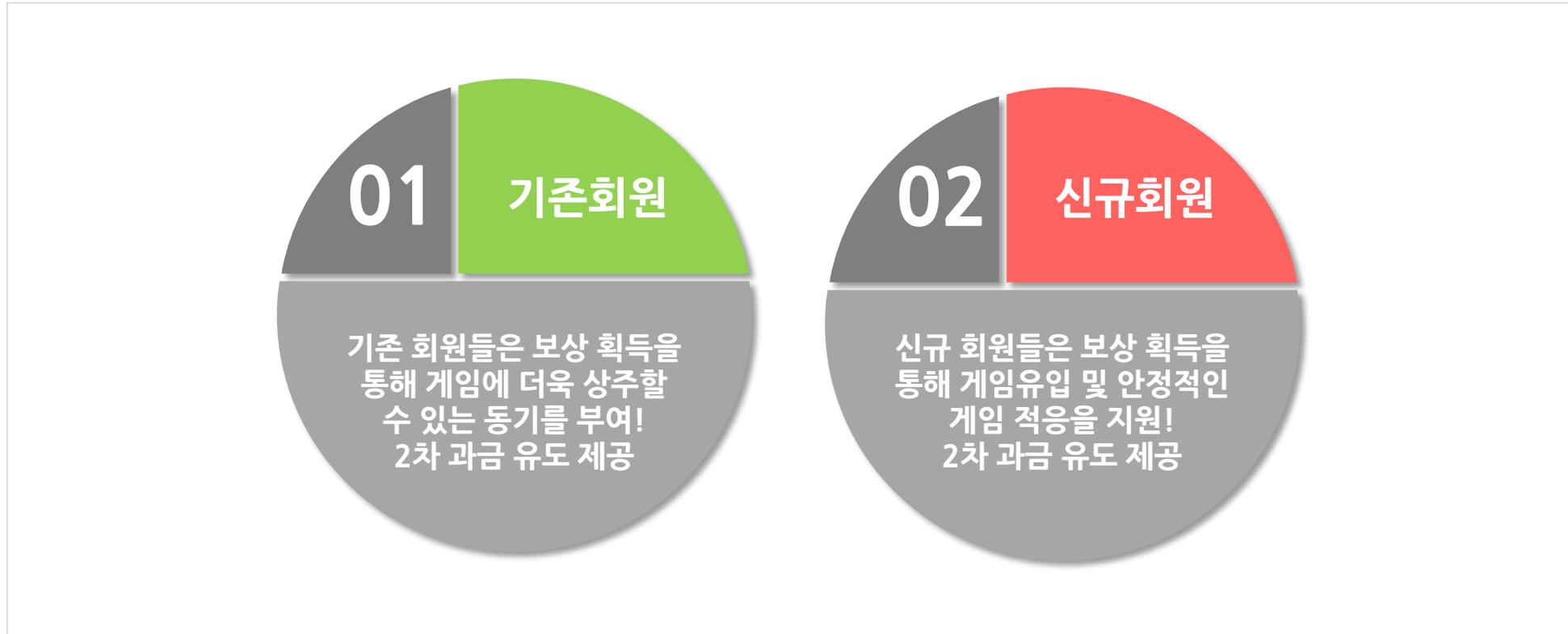
예) 광고비 500만원  
(페이백 진행시)



예) 매출 500만원 이상 발생  
(페이백으로 인한 매출)

- \* 페이백은 해당 게임의 결제내역만은 체크하여 유저들에게 결제금액당 구글기프트카드를 제공 합니다.
- \* 페이백 광고 진행비 = 인게임 실제 매출 그 이상을 기대할 수 있습니다.
- \* 금수저 등급이 아닌 은수저 / 흙수저 등급 유저들도 페이백 이벤트 참여가 가능하며, 페이백 이벤트 참여와 함께 등급업의 가능성도 함께 제공 합니다.

## 금수저 진행의 효과



- \* 금수저는 기존유저 / 신규유저 모두에게 적절한 인게임 리워드를 제공함으로써, 그들에게 더욱 플레이의 재미 및 동기를 부여 합니다.
- \* 기존 유저들에게는 쿠폰 및 페이백을 통한 지속적인 상주의 목적을 부여
- \* 신규 유저들에게는 쿠폰을 통한 게임의 적응 지원 및 시작 과금을 통한 충성유저로의 변화를 직접적으로 주도

# Contents Introduction

## 상품 소개

## ■ 금수저 상품안내 및 부가서비스

- 모든 광고주 공통 (패키지 이용시 추가 서비스 제공)

\* 금수저 올인원 패키지

# 2,000 만원

### 기본 진행 목록

- VVIP 쿠폰 발급 (기간내 무제한)
- 57분 도전과제 참여 발급 지원
- Live 당일 푸시 알림 지원

### 서비스 목록

600만원 상당

- 페이백 이벤트 50건 지원
- 푸시 알림 지원 1회 추가
- 금수저 배너 노출 지원 (상단배너 7일 / 팝업 3일)
- 추후 금수저 업데이트 캠페인 500 만원 할인 진행  
(쿠폰배포 1,000만원 + 페이백 500만원)

\* 금수저 올인원 + 사전등록 패키지

# 2,500 만원

### 기본 진행 목록

- VVIP 쿠폰 발급 (기간내 무제한)
- 57분 도전과제 참여 발급 지원
- Live 당일 푸시 알림 지원
- 금수저 사전등록 모객 지원

### 서비스 목록

1100만원 상당

- 페이백 이벤트 50건 지원
- 푸시 알림 지원 1회 추가
- 금수저 배너 노출 지원 (상단배너 7일 / 팝업 3일)
- 추후 금수저 업데이트 캠페인 1,000 만원 할인 진행  
(업데이트 사전등록 + 쿠폰배포 1,000만원 + 페이백 500만원)

\* 광고주 요청 별도 상품 구성

# ???? 만원

올인원 패키지 or 올인원 사전등록 패키지 외의 별도의 상품 구성을 통한 금수저를 활용한 마케팅을 원하실 경우

영업팀 & 매체운영팀 연락을 주시면  
광고주님께서 원하시는 최적의 상품을 최적의 가격으로  
최고의 효율이 나올 수 있도록 세팅을 해드립니다.

## ■ 금수저페이백 증액 상품안내

-페이백 상품만 진행은 불가하며, '올인원 패키지' 이용시 페이백 금액을 증액하여 이용하실 수 있습니다.

\* 페이백 증액 상품

**500 만원**

기본 진행 목록

- 페이백 150건(10,000원권) 추가 배포
- 3만원 결제당 1만원 발급

\* 페이백 증액 상품

**1000 만원**

기본 진행 목록

- 페이백 300건(10,000원권) 추가 배포
- 3만원 결제당 1만원 발급

서비스 목록

100만원 상당

- 페이백 50건 무상 제공
- 페이백 수량 추가 알림 지원 1회 지원
- 금수저 배너 노출 지원 (기간내 가용한 일자에 맞추어)

\* 광고주 요청 별도 상품 구성

**???? 만원**

페이백 이벤트에 대한 500만원 증액 or 1000만원 증액 상품 외의 별도의 증액 상품 구성을 추가하시고 싶을 경우

영업팀 & 매체운영팀 연락을 주시면 광고주님께서 원하시는 최적의 상품을 최적의 가격으로 최고의 효율이 나올 수 있도록 세팅을 해드립니다.

# Thank you

광고문의 : [goldspoon@udnm.co.kr](mailto:goldspoon@udnm.co.kr)

스마트사업부 영업과장 **송찬호**

연락처 : 010-9924-7632

E-mail : sch@udnm.co.kr